

DESAFIO PARAISO EXTREMO FUTALEUFU

21-22
NOV



KAYAK
MOUNTAINBIKE
TREKKING

Inscríbete hasta el 1 de Noviembre en
deportes@futaleufu.cl
065-2-721617

DESAFIO PARAISO EXTREMO, FUTALEUFU.

Reglamento Oficial.

La Carrera.

Desafío Paraíso Extremo, es una carrera de aventura, con tres disciplinas: running, mountain bike, kayak. Esta competencia tendrá 2 días de duración, donde contempla un circuito total de 150 km; En el cual se recorrerán senderos de la Reserva Nacional Futaleufú y sectores aledaños a esta comuna. Pasando por pasarelas colgantes ríos, lagos, montañas, senderos y bosques. Estos senderos serán establecidos y demarcados con anterioridad por la organización. Los competidores deberán realizar las tres disciplinas: mountain bike, trail running y kayak, siempre juntos.

Categorías.

Los equipos estarán compuestos por dos competidores.

Categoría Detalle Cupos 150 Kms aprox.

Varones Dupla compuesta por:

Varón - Varón 10 Cupos

Mixto

Dupla compuesta por:

Dama – Varón 10 Cupos.

Dama Dupla compuesta por:

Dama – Dama 05 Cupos

DESAFIO PARAISO EXTREMO, FUTALEUFU.

Valor de Inscripción.

1. Gratuita / Deben estar realmente seguros de inscribirse porque conlleva gastos asociados a la organización y cupos a los participantes.

2.-INSCRIPCIÓN al mail.

deportes@futaleufu.cl

Ficha de inscripción: se deberá llenar viernes 20/11 en charla técnica.

CIERRE DE INSCRIPCIONES DOMINGO 01 DE NOVIEMBRE DEL 2015 O AL COMPLETAR EL CUPO ENTREGADO POR LA ORGANIZACIÓN

La Inscripción da derecho a:

- Participar del DESAFIO PARAISO EXTREMO 2015.
- Alojamiento 1 (noche sábado en zona de camping).
- Alimentación: Colación viernes, Cena día sábado. Desayuno día domingo.
- Números de competición / Pasaporte PC.
- Medallas finalistas.
- Polera Oficial.
- Transporte del equipamiento.
- Hidratación, Logística y seguridad durante la carrera.

Tiempo de carrera

La Organización controlará el tiempo oficial de carrera. Este será un tiempo real cronometrado, es decir, el reloj de carrera se pone en marcha en la largada y se marcará cuando cada equipo cruce la meta. El tiempo máximo de competición por día es de 11 Horas.

Acreditación, partida y finalización de la carrera

Acreditación y revisión de equipamiento obligatorio: día viernes 20 de noviembre, desde las 15:30 hrs. Auditorium Municipalidad.

La Charla técnica: día viernes 20 de noviembre, 18:00 Hrs. (Puntual) Auditorium Municipal.

Partida de la competencia Día sábado 21, a las 08:00 Hrs. en Plaza de Armas de Futaleufú.

Finalización de la competencia Día domingo 22, desde las 20:00 Hrs. en Plaza de Armas de Futaleufú.

Premiación.

Ganará quien realice el recorrido completo sumando ambos días, en el menor tiempo. Se premiarán los tres primeros lugares de cada categoría con medallas, Esta se realizará una vez finalizada la llegada de todos los equipos a la meta (lugar por confirmar)

Derechos, Obligaciones y Responsabilidades

Organización

La organización se reserva el derecho de modificar, ampliar, o reformular en cualquier momento el presente reglamento lo cual será comunicado oportunamente a los corredores.

Los organizadores se reservan el derecho de cancelar la carrera, cancelar las etapas de la carrera o cambiar la ruta con un breve tiempo de aviso debido a, condiciones climáticas, preocupaciones de seguridad, construcción o circunstancias de fuerza mayor, actos de la naturaleza u otras razones de fuerza mayor.

Director de la Carrera

El Director de Carrera es la autoridad máxima durante la competencia. Se reserva el derecho de realizar cambios en el trayecto original por razones de seguridad o de tiempo en cualquier momento de la competencia, de retirar de la competencia y obligar al abandono a cualquier equipo que no cumpla con el reglamento, o que a criterio del Coordinador de Carrera afecte el desenvolvimiento de la competencia, de la organización o de la seguridad de sus integrantes o de terceros.

Competidores

Al registrarse, el participante debe ser consciente de los riesgos y peligros asociados a este tipo de eventos especiales y aceptar libre y voluntariamente y asumiendo completamente, los riesgos, peligros y la posibilidad de accidentes personales, muerte, daño o pérdida, en

este caso y en relación a la cancelación de la competencia. De igual manera por el hecho de inscribirse, los competidores aceptan el uso y difusión para fines publicitarios, comerciales u otros de las imágenes y fotos que puedan obtenerse del evento. Cada integrante del equipo es responsable de su propio desempeño en la carrera. Él / Ella juzgará, por si mismo, si debe y/o puede seguir o no en la carrera. Excepto si el Médico o Paramédico Oficial y/o el Director de la Carrera deciden excluirlo de la misma por razones de seguridad y/o de salud física. Cada integrante del equipo deberá firmar obligatoriamente un formulario donde asume que está físicamente apto para participar en la carrera (ficha de inscripción), y que renuncia a todo tipo de acción legal en contra de la organización por cualquier circunstancia o motivo.

IMPORTANTE.

No es una carrera para principiantes, deben tener experiencia en otras carreras.

- Cada integrante del equipo deberá estar capacitado y preparado para remar en botes tipo sit on top, con luz de día, cubriendo distancias de hasta 20 Kms. Por lagos y ríos, con piedras y ramas e incluso en tramos porteando a pie el kayak, llevando consigo todo el equipamiento obligatorio de la etapa. Además por las exigencias de esta competencia, los competidores deberán tener experiencia en remado en kayak sit on top, si el encargado de esta etapa perteneciente a la organización, detecta que un deportista no cuenta con esta experiencia podrá dejar fuera de competencia al equipo.
- Cada integrante del equipo deberá estar capacitado para recorrer trotando o caminando hasta 25 Kms. de día. Por montañas, cruzando arroyos, ríos, atravesando terrenos agrestes, llevando consigo todo el equipamiento obligatorio de la etapa.
- Cada integrante del equipo deberá estar capacitado para recorrer distancias de hasta 120 Kms. en Bicicleta de montaña, de día. Por terrenos de fuertes pendientes, llevando consigo todo el equipamiento obligatorio de la etapa. Además deben tener conocimientos en mecánica básica para reparar en caso de tener desperfectos en su bicicleta.

Equipos

Nombre del Equipo

Este será seleccionado por el equipo competidor, y debe estar escrito en la ficha de inscripción. No se autorizan los cambios de nombre una vez iniciada la carrera. El nombre del equipo estará sujeto a la aprobación del Comité Organizador.

Integrantes del equipo y reemplazos.

Cada equipo se conformara por dos integrantes **mayores de 18 años**, pudiendo ser equipos varones (varón-varón) o equipos mixtos (varón-dama o dama-dama). Una vez iniciada la carrera, **no se admitirá** por ningún motivo el reemplazo de algún miembro del equipo. **Todos los competidores** de la carrera deben tener algún tipo de seguro de accidentes e informar de este a la organización (Fonasa, isapre u otros)

Capitán

Cada equipo deberá designar un capitán, que deberá ser uno de los integrantes del equipo.

El será el único responsable de comunicarse con la organización y el que tendrá la última palabra dentro de su equipo (ver en ficha de inscripción). Si un equipo desea elevar una queja al Coordinador de Carrera o apelar alguna decisión del mismo, deberá dirigirse exclusivamente por escrito y firmado por el Capitán del equipo. El plazo máximo para presentar un reclamo será hasta 30 minutos después de la llegada del último competidor a la meta (Plaza de Armas de Futaleufú.). **Por ningún motivo se aceptaran reclamos posteriores.**

Vestimenta y Sponsors

Cada equipo debe llevar siempre, durante toda la carrera y por encima de cualquier prenda, la polera distintiva de la competencia.

Cada equipo podrá tener sus sponsors cuyas marcas podrán ser exhibidas en su ropa. En la bicicleta siempre debe quedar visible el número de Mountain bike entregado por la organización.

No se admite ningún tipo de instalación dentro del campamento con publicidad.

Requisitos y Equipamiento.

Requisitos.

Los participantes deben estar en condiciones físicas y de salud compatibles con las exigencias de la carrera. Es **obligatorio** entregar el día de revisión de equipos su certificado médico al día y firmar ficha de inscripción. Los competidores deben saber nadar. Por el hecho de inscribirse en la carrera, los participantes declaran tener esta condición.

Equipamiento Obligatorio durante toda la carrera.

Mochila chica Individual

01 Botiquín de primeros auxilios.

06 apósitos autoadhesivos (curitas)

01 rollo de venda elástica de 1,50 mts. por 10 cms. de ancho
01 sobre individual de gasas estériles de 10x10
01 apósito para cubrir heridas.
30 ml. solución antiséptica
01 unidad pomada para picaduras o quemaduras (Hipoglos)
04 comprimidos de Ibuprofeno 400 mg.
01 cinta adhesiva de 2,5 cms. de ancho por 3 mts. De largo
01 tijera pequeña
01 pinza depilar
01 por equipo

*****- 1 Radio VHF. Frecuencia 151.625 por equipo

- 1 Bolsa de residuos mediana (ziploc o similar). individual
- Guantes de polar o similar. Individual
- Ropa de viento/lluvia (chaqueta) Individual
- Segunda capa superior (polar o similar). individual
- Lentes de sol individual
- Gorro de abrigo o jockey. individual
- Contenedor para agua. individual
- Comida (ración de competencia) individual
- Silbato de emergencia (mismo de salvavidas) individual

*****Se confirmara el 31 de octubre si es obligatorio.

Tramos de trail running con abundantes pasadas por ríos, traer zapatillas de repuesto y ropa de repuesto.

Obligatorio para Mountainbike.

- Bicicleta de montaña. En buen estado individual
- Reflectantes (blanco y rojo). Individual
- Casco. Individual
- Guantes. Individual
- Herramientas: corta-cadena, llaves. un kit por equipo
- Bombín. Individual
- Cámara de repuesto. Individual
- Parches y pegamento. Individual

En caso de fallo de la bicicleta el propio competidor debe realizar el arreglo. No se podrá cambiar la bicicleta por desperfecto. Asegurar el buen estado de esta antes de la competencia.

Obligatorio para kayak.

- Chaleco salvavidas para remar. individual
- Traje de neopreno cómodo Individual
- Guantes. Individual
- Zapatos de neopreno o zapatillas Individual
- Silbato amarrado a salvavidas. Individual
- Kayak Sit on Top y remos.

Para la zona de camping.

- 1 carpa 1 por equipo
 - 1 saco de dormir para bajas temperaturas. Individual
 - 1 colchoneta aislante. individual
 - Utensilios para comer (servicios, plato, jarro) Individual
 - 1 linterna frontal (con suficiente batería cargada) individual
-

**El traslado de los artículos de campamento se realizara el día viernes.
Marcar cada una de estas cosas.**

Seguridad y emergencias.

En caso de emergencias existirá comunicación por medio de radios VHF con la organización. Además se cuenta con el apoyo del ABC de la comuna.

Penalizaciones

Uso de la radio VHF

El uso de la radio VHF será autorizada solo en caso de emergencia o para ser socorridos por pérdida del sendero y deberán comunicarse con la organización para su apoyo.

El uso de la radio para otro tipo de comunicación no está autorizado.

Marcación de pasaportes en los Puesto de control (PC)

Los equipos deberán obligatoriamente marcar cada PC en orden correlativa (1, 2, 3, etc.), para conseguir completar la competencia en cada etapa. Si un equipo no marca un PC, Se tendrá que regresa a marcar **o no se marcarán los PC siguientes** (2 horas por PC no marcado, desde último tiempo)

Distancia entre competidores de un mismo equipo

Los miembros de un equipo deberán estar siempre juntos y presentarse a cada PC a no más de 20 mts. en trail running y a más de 50 mts. en mountain bike. Si algún PC o miembro de la organización sorprende a un equipo infringiendo esta norma, el equipo será penalizado con 2 horas y de ocurrir una segunda vez durante la carrera, serán descalificados.

Perdida del Pasaporte de PC

El pasaporte y su marcación en los PC (puntos de control) son de responsabilidad del capitán de equipo. Si este se pierde, el equipo será penalizado con 10 horas más desde el último PC que registra marcado.

Asistencia Técnica

Dentro de la carrera **“No se autoriza”** la asistencia en ningún caso. **Cada competidor** deberá llevar lo necesario para esto. De obtener ayuda y por ende ventajas sobre otro, el equipo será descalificado. En caso de necesitar asistencia un equipo, esta puede ser entregada solo en momentos en los cuales no se encuentre en competición, esto es antes de la largada o después de la llegada de los equipos a la meta.

Ayuda a otro equipo

Todo equipo deberá prestar ayuda obligatoriamente a otro equipo que la necesite en situación de riesgo. El incumplimiento a esta regla significa una descalificación para el equipo que se niegue a ayudar a otro.

Actitudes antideportivas

Si algún integrante del equipo tiene actitudes antideportivas, y/o agresivas y/o destructivas, etc. el equipo será descalificado y no podrá continuar con la carrera. La misma sanción se aplicará a quien destruya la señalética propia de la reserva o de la organización (competencia) con el fin de atentar contra el avance de otros competidores.

Transporte a equipos

Si un equipo usa cualquier medio de transporte no autorizado (vehículo) para avanzar en la competencia será descalificado inmediatamente.

Sin casco tramo mountain bike o kayak

El equipo que se presente sin su casco, no podrá realizar la etapa.

Falta de equipo obligatorio

Se penalizara con 30 min. Por especie. POR PC MARCADO SIN EL.

Polera no visible

La polera entregada por la organización es la única autorizada y debe ir sobre toda la ropa.

Se penalizara con 10 hrs. A quien no lleve claramente visible esta.

No respetar sendero delimitado

Se penalizara con 2 hrs desde el último tiempo de competencia.

Actitud desleal “dar información errada o distractora”

Descalificación.

Dejar basura en ruta.

Se penalizara con 6 horas.

Abandono de un integrante y re integro a la competencia.

En el caso que un competidor se retire, el equipo queda automáticamente fuera de competencia (descalificación). El director de carrera es quien autorizara o no al competidor para poder terminar esta. Se penalizara con 2 horas por PC de etapa no realizada, desde el último tiempo en llegar.

Agresión a organización o entre competidores

Descalificación.

Un equipo podrá ser penalizado o descalificado inclusive después de finalizada la competencia, al tomar conocimiento el Director de carrera de alguna falta al presente Reglamento. Así mismo si se incurre en alguna falta, no estipulada en el reglamento.

El presente reglamento puede sufrir cambios sin previo aviso.

Organización Desafío Paraíso Extremo.